

Podmienky a pravidlá súťažnej verzie hry www.mojafamilia.sk pre školský rok 2019/2020

Cieľ hry

Zabezpečiť v 5 hracích kolách potreby všetkých členov rodiny, zvládnuť chod domácnosti a aj niečo usporiť. Podrobné informácie ohľadom spôsobu hrania/využitia hry nájdete po prihlásení sa do hry vo videu s názvom *Ako sa hrá Moja Família*.

Kto sa môže zúčastniť

Súťažnej verzii hry Moja Família sa môžu zúčastniť žiaci základných škôl (resp. zodpovedajúcich tried osemročných gymnázií), ktorých škola má s Akadémiou vzdelania OVB n.o. (ďalej aj len „organizátor“ alebo „OVB“) podpísanú *Dohodu o účasti na projekte finančného vzdelávania Moja Família*. Zároveň platí, že lektor hry Moja Família poskytol pedagógom prístupové kódy žiakov do hry (**prístupové kódy pre súťažnú i nesúťažnú verziu hry sú identické, ale výsledky sa počítajú zvlášť pre súťažnú a nesúťažnú verziu**).

Trvanie hry

Súťaž prebieha medzi jednotlivými triedami a školami na celom Slovensku a trvá 6 týždňov v termíne **od 23.03.2020 do 01.05.2020**. **Škola/trieda sa do hry môže zapojiť kedykoľvek v priebehu týchto 6 týždňov, pričom termín zapojenia nemá žiadny vplyv na výsledok.**

Špecifiká súťažnej verzie hry

Súťažná verzia hry Moja Família obsahuje fixný počet kôl (5), bez možnosti opakovania hry, t. j. po dohraní piateho kola hra definitívne končí. Hráčovi (súťažiacemu) sú podľa jeho úspešnosti v hre priradené body, ktoré sa započítavajú do celkového skóre celej triedy (výsledok celej triedy = výkony jednotlivých hráčov/počet hráčov).

Ak žiak odohrá napr. len 3 kolá hry, tak za 2 nedohraté kolá získa 0 bodov, čím zhoršuje svojej triede celkový výsledok. Do celkového skóre (výsledku) celej triedy sa započítavajú všetci zaregistrovaní žiaci danej triedy. Zároveň sa zohľadňuje pomer žiakov jednej triedy zaregistrovaných do hry, voči nahláseným žiakom v danej triede (podľa nahláseného počtu žiakov vo formulári na pridelenie kódov = 100%). Ak počet žiakov zaregistrovaných do hry klesne pod 70% nahláseného počtu žiakov, dochádza k progresívnej penalizácii triedy¹. Cieľom tejto úpravy je zamedzenie nekalým spôsobom a hraniu len vybranej časti triedy.

Žiak sa môže do hry prihlásiť viackrát – koľko bude potrebovať na odohranie všetkých 5 súťažných kôl. Žiak je povinný hru hrať sám bez akejkoľvek pomoci tretích osôb.

Učiteľ získa svoj vlastný kód do hry, môže hru aj sám hrať, no jeho výsledok sa nezapočítava do celkového skóre celej triedy.

¹Ak je prostredníctvom formulára na pridelenie kódov v triede nahlásených napr. 25 žiakov, no do interaktívnej hry www.mojafamilia.sk sa zaregistruje len 20 z nich, bude sa do výsledkovej štatistiky počítať výkon tých 20 hrajúcich žiakov, t.j. za nezaregistrovaných žiakov je trieda penalizovaná (a zhoršuje sa jej skóre) len v prípade, že sa nezaregistruje viac ako 30% nahlásených žiakov v danej triede.

Priebežné výsledky je možné sledovať na internetovej stránke www.mojafamilia.sk v záložke *Štatistiky*. **Aktuálne umiestenie triedy** je zobrazené v časti *Priebežné výsledky Vašej triedy* – poradie zobrazuje aktuálne umiestenie triedy medzi zapojenými triedami z celého Slovenska. Učiteľ v štatistike vidí, koľko žiakov a s akým počtom bodov dokončilo jednotlivé kolá hry, aby mohol žiakov prípadne motivovať.

Vedomostný test, ktorý je v hre k dispozícii, nie je súčasťou súťaže, slúži učiteľovi pre potreby prehľadu alebo klasifikácie.

Legenda:

○ **nahlásení žiaci**

Škola sa zapája do projektu podpísaním *Vyhlásenia o zapojení do projektu finančného vzdelávania Moja Familia* a pre jednotlivé triedy sú na základe formulára na pridelenie prístupových kódov vygenerované jedinečné prístupové údaje do interaktívnej hry Moja Familia, platné pre školský rok 2019/2020. Na tomto formulári je uvedený celkový počet žiakov v danej triede, t. j. pre potreby súťaže sú to tzv. *nahlásení žiaci*.

○ **zaregistrovanie na žiaka – hráča na www.mojafamilia.sk**

Prvý vstup do interaktívnej hry projektu Moja Familia je podmienený jednoduchou registráciou (zadanie prezývky a prístupového kódu). Všetci žiaci, ktorí tento úkon vykonajú, sú pre účely projektu označení ako *zaregistrovaní žiaci*. Osobné údaje žiakov nezberáme, pre účely hry nie sú potrebné, na základe čoho sa na túto súťaž nevzťahuje nariadenie GDPR.

○ **prihlásenie na www.mojafamilia.sk**

Opakovaný vstup do interaktívnej hry Moja Familia sa uskutoční jednoduchým prihlásením prostredníctvom prezývky a prideleného prístupového kódu.

Zrušenie/Prerušenie hry počas rozohraného hracieho kola a neúspešné absolvovanie hracieho kola.

Ak sa hra počas hrania preruší (výpadok elektrického prúdu, chyba počítača a pod.) alebo žiak sám zruší hru počas hrania, príde o nahrané body v aktuálnom kole, ktoré práve hral a toto kolo musí opakovať.

Ak sa žiakovi nepodarí dohrať hracie kolo do konca (úmrtie člena rodiny a pod.), body z tohto kola sa nezapočítajú do celkového počtu nahraných bodov a žiak toto kolo opakuje.

Vyhodnotenie súťaže

Vyhodnocujú sa výsledky tried, nie výsledky jednotlivých žiakov, teda **medzi sebou súťažia jednotlivé triedy**. **Víťazom súťaže sa stáva trieda s najvyšším priemerným počtom získaných bodov**. Výsledková listina s konečným poradím súťažiacich tried bude zverejnená najneskôr 25.05.2020 na internetovej stránke www.mojafamilia.sk.

Výhry a spôsob ich odovzdania

Výhercovia získajú finančnú odmenu:

1. miesto: 300 € + vecné dary (reklamné predmety spoločnosti OVB Allfinanz Slovensko a. s. v orientačnej hodnote do 10 € na žiaka),

2. miesto: 200 € + vecné dary (reklamné predmety od spoločnosti OVB Allfinanz Slovensko a. s. v orientačnej hodnote do 8 € na žiaka),
3. miesto: 100 € + vecné dary (reklamné predmety od spoločnosti OVB Allfinanz Slovensko a. s. v orientačnej hodnote do 5 € na žiaka)

Finančnú odmenu môžu triedy použiť napríklad na školský výlet alebo na nákup potrebných školských pomôcok podľa vlastného uváženia.

Zástupcovia organizátora budú výhercov kontaktovať e-mailom, resp. telefonicky. Výhry budú odovzdané výhercom najneskôr do 15.06.2020.

Organizátor si vyhradzuje právo na posúdenie splnenia všetkých podmienok súťaže zo strany súťažiacich. Organizátor si vyhradzuje tiež právo na vylúčenie súťažiaceho (súťažiacim sa v tomto odseku rozumie žiak) zo súťaže a nepriznanie práva na výhru triede za predpokladu, že súťažiaci nesplní podmienky v súťaži podľa jej pravidiel, súťažiaci vedome pravidlá súťaže poruší, súťažiaci konal v rozpore s dobrými mravmi alebo sa snažil vyhrať nekalým, resp. podvodným konaním. Organizátor môže tieto práva uplatniť kedykoľvek počas súťaže, aj po ukončení súťaže. V prípade vylúčenia súťažiaceho zo súťaže je organizátor oprávnený vylúčiť celú triedu, za ktorú súťažiaci súťažil. V prípade odobratia výhry výhercovi či vylúčenia súťažiaceho z dôvodov opísaných v tomto odseku, organizátor prehodnotí nový stav výsledkov súťaže a zverejní aktualizovanú verziu na webovej stránke projektu.

Tieto pravidlá sú platné počas súťažnej verzie interaktívnej hry v školskom roku 2019/2020.